

# Блаженик. Батальоны не просят огня.

...Участок обороны у Блаженика держали части 214-й пехотной дивизии Вермахта (командир – генерал-лейтенант Харри фон Кирбах). В 3 часа утра 21 июня 1944 года 4-я стрелковая дивизия РККА (командир – генерал-майор Порфирий Сергеевич Фурт) сосредоточилась на берегу реки Турья и заняли исходное положение для наступления...

Карта\*



<p><b>А</b></p> <p>225-404; 226-411; 227-401; 239-413; 240-402; 241-405; 242-407; 243-386</p> <p><b>225</b></p>	<p><b>Б</b></p> <p>166-419; 171-420; 172-406; 175-385; 177-444; 178-423; 180-387; 181-431; 189-406; 190-411</p> <p><b>188</b></p>
<p><b>В</b></p> <p>7-432; 8-404; 13-440; 18-397; 22-403; 24-414; 26-399</p> <p><b>28</b></p>	<p><b>Г</b></p> <p>289-409; 295-424; 299-436; 300-405; 301-402; 306-392; 308-418; 315-427</p> <p><b>289</b></p>

\*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Лето 1941», «Сёгун. Битвы самураев».



## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



**РККА:**



**Вермахт:**

1) Провести частную операцию по захвату плацдарма на левом берегу реки Турья - 50 очков, если хотя бы один гекс на левом берегу, находится к концу игры под контролем отрядов РККА.

1) Удержать оборону по левому берегу реки Турья – 50 очков в случае отсутствия на левом берегу к концу игры хотя бы одного гекса, находящегося под контролем отрядов РККА.

**Длительность игры:** 10 ходов

**Направление ветра:** по броску кубика

## СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам 000 «Звезда»):



**РККА:**



**Вермахт:**

### **силы 4-й стрелковой дивизии:**

220-й стрелковый полк (обычная пехота – 4 шт., пулемёты – 1 шт., миномёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);  
1-й стрелковый батальон 39-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., пулемёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);  
2-й стрелковый батальон 101-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., пулемёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);  
1-й взвод разведчиков 41-й разведывательной роты;  
1-я сапёрная рота 7-го саперного батальона;  
1-й санитарный взвод 55-го медико-санитарного батальона;  
1-я гаубичная батарея 1-го артиллерийского дивизиона  
40-го артиллерийского полка.

### **силы 214-й пехотной дивизии:**

1-й гренадерский батальон 367-го пехотного полка (обычная пехота – 3 шт., пулемёты – 1 шт., миномёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);  
2-й гренадерский батальон 568-го пехотного полка (обычная пехота – 3 шт., пулемёты – 1 шт., миномёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);  
1-я сапёрная рота 214-го сапёрного батальона;  
1-я гаубичная батарея 214-го артиллерийского полка.

## РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



**РККА:**



**Вермахт:**

силы 220-го стрелкового полка, 41-й разведывательной роты, 7-го саперного батальона, 55-го медико-санитарного батальона, 40-го артиллерийского полка – любые гексы секторов А, Б;  
силы 39-го стрелкового полка и 101-го стрелкового полка – выход на 3 ходу с линии гексов 255-254-253-252-162-163-164 секторов А, Б.

силы 367-го пехотного полка и 214-го артиллерийского полка – любые гексы секторов В, Г на левом берегу реки Турья;  
силы 568-го пехотного полка и 214-го сапёрного батальона – выход на 5 ходу с линии гексов 4-3-2-1-317-318-319 секторов В, Г.

**Склады:** РККА – нет.

**Склады:** Вермахт – нет.

## ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Любые отряды РККА, на начало игры, по желанию игрока за РККА, могут находиться в засаде. Все отряды Вермахта в первом ходу выполняют приказ «Оборона»
2. Вермахт тщательно укреплял свою оборону на левом берегу реки Турья в инженерном отношении. Перед началом игры игрок за Вермахт определяет броском кубика количество инженерных сооружений (минные поля, колючая проволока): при выпадении значений 1,2,3 число соответствующих инженерных принимается равным значению, выпавшему на кубике, при выпадении 4,5,6 – инженерных сооружений нет. Минные поля устанавливаются скрытно от соперника. Окопы выставляются на игровом поле в так, как указано на игровой карте.