

Кауше. Лесной мешок.

... Утром 21 апреля 1945 года командиры окружённых подразделений боевой группы Вермахта – «Йолласе» (командир – генерал-лейтенант Эрвин Йолласе) приняли авантюрное решение – пробиваться на северо-запад через лесистую местность, чтобы соединиться с армией генерала Вальтера Венка южнее Берлина. На пути немцев стояли части 35-й стрелковой дивизии РККА (командир – генерал-майор Григорий Иванович Вехин), которые поддерживали самоходки СУ-76м 372-го гвардейского самоходно-артиллерийского полка (командир – подполковник Серафим Михайлович Иванов) ...

Карта*



<p>А</p> <p>201-723; 202-639; 204-701; 205-423; 207-682; 208-724; 209-719; 211-397; 212-669; 213-687; 220-443; 221-411; 222-668; 223-711</p> <p>220</p>	<p>Б</p> <p>234-672; 240-442; 243-638; 248-642; 249-640</p> <p>225</p>
<p>В</p> <p>K 1-399; K 3-428; K 4-698; K 6-650; K 7-441; K 8-687; K 12-430; K 13-422; K 14-385; K 15-394; K 16-421; K 18-435; K 20-677; K 21-401; K 22-401; K 23-715; K 24-641; K 25-675</p> <p>К 1</p>	<p>Д 28</p> <p>Г</p> <p>D 6-676; D 7-410; D 11-674; D 12-720; D 15-395; D 17-408; D 22-721; D 24-671; D 25-390; D 26-708; D 27-400</p>
<p>Д</p> <p>166-714; 169-407; 171-404; 172-386; 173-444; 184-420; 189-712</p> <p>192</p>	<p>Д 32</p> <p>600</p> <p>Е</p> <p>579-419; 593-713; 596-722; 597-405; 598-438; 599-688</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Лето. 1941», «Блицкриг. 1940», «Битва за Дунай».



Для РККА:

- 1) Не допустить прорыва противника из окружения – 1000 базовых очков минус 50 очков за каждый отряд противника, вышедший за пределы игрового поля через линию гексов 723-206-210-215-219-224-233-238-242-247-251 секторов А, Б.
- 2) Удержат населённые пункты Кауше (400,698,708,721) – 20 очков за гекс; Кляйн Кёриг (401,421) – 50 очков за гекс.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 15 ходов.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Вермахт:

- 1) Прорваться из окружения на соединение с армией Венка – 50 очков за каждый отряд, вышедший за пределы игрового поля через линию гексов 723-206-210-215-219-224-233-238-242-247-251 секторов А, Б;
- 2) Захватить населённые пункты Кауше (400,698,708,721) – 10 очков за гекс; Кляйн Кёриг (401,421) – 50 очков за гекс.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН

(Силы сторон набираются по штатам ОО «Звезда»):



РККА:

силы 350-й стрелковой дивизии и приданных подразделений:

1180-й стрелковый полк (обычная пехота – 4 шт., пулемёты – 1 шт., миномёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);

1-й артиллерийский дивизион 917-го артиллерийского полка (гаубицы – 2 шт.);

268-й отдельный истребительно-противотанковый дивизион (76-мм ПТО – 2 шт.);

1-я сапёрная рота 474-го отдельного сапёрного батальона;

372-й гвардейский самоходный артиллерийский полк (самоходные артиллерийские установки СУ-76м – 3 шт.).

силы боевой групп “Jollasse”:

силы 10-й элитной танковой дивизии “Frundsberg”:

1-й танковый батальон 10-го элитного танкового полка “Langemark” (средние танки Pz-V “Panther” – 4 шт., средние танки Pz-IV F2 – 1 шт.);

силы дивизии сопровождения фюрера:

2-й танковый батальон 102-го танкового полка (средние танки Pz-IV F2 – 2 шт., штурмовые орудия – StuG-IV

силы 344-й пехотной дивизии:

1-й пехотный батальон 1057-го гренадерского (моторизованного) полка (обычная пехота – 2 шт., пулемёты – 2 шт., мотоциклы – 1 шт., бронетранспортёры Sd.kfz 251 – 2 шт., штаб – 1 шт.);

силы фольксштурма Тюрингии:

34/362-й батальон фольксштурма (фольксштурм – 3 шт., пулемёты – 1 шт., штаб – 1 шт.).



Вермахт:

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН



РККА:

силы 350-й стрелковой дивизии и приданных подразделений – любые гексы в секторах В, Г.

силы 10-й элитной танковой дивизии “Frundsberg” и 344-й пехотной дивизии – линия гексов 688-595-590-586-581 сектора Е;

силы дивизии сопровождения фюрера и фольксштурма Тюрингии – линия гексов 714-170-175-179-420 сектора Д.



Вермахт:

Склады: РККА – нет.

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Отряды РККА, имеющие свойство свёртывания-развёртывания, находятся в развёрнутом состоянии, в обороне или в засаде. Отряды Вермахта, имеющие свойство свёртывания-развёртывания, находятся в развёрнутом или свёрнутом состоянии – по желанию игрока за Вермахт
2. В игре принимают участие советские отряды САУ СУ-76м, немецкие отряды фольксштурма и штурмовых орудий StuG-IV, для которых подготовлены специальные карточки:



