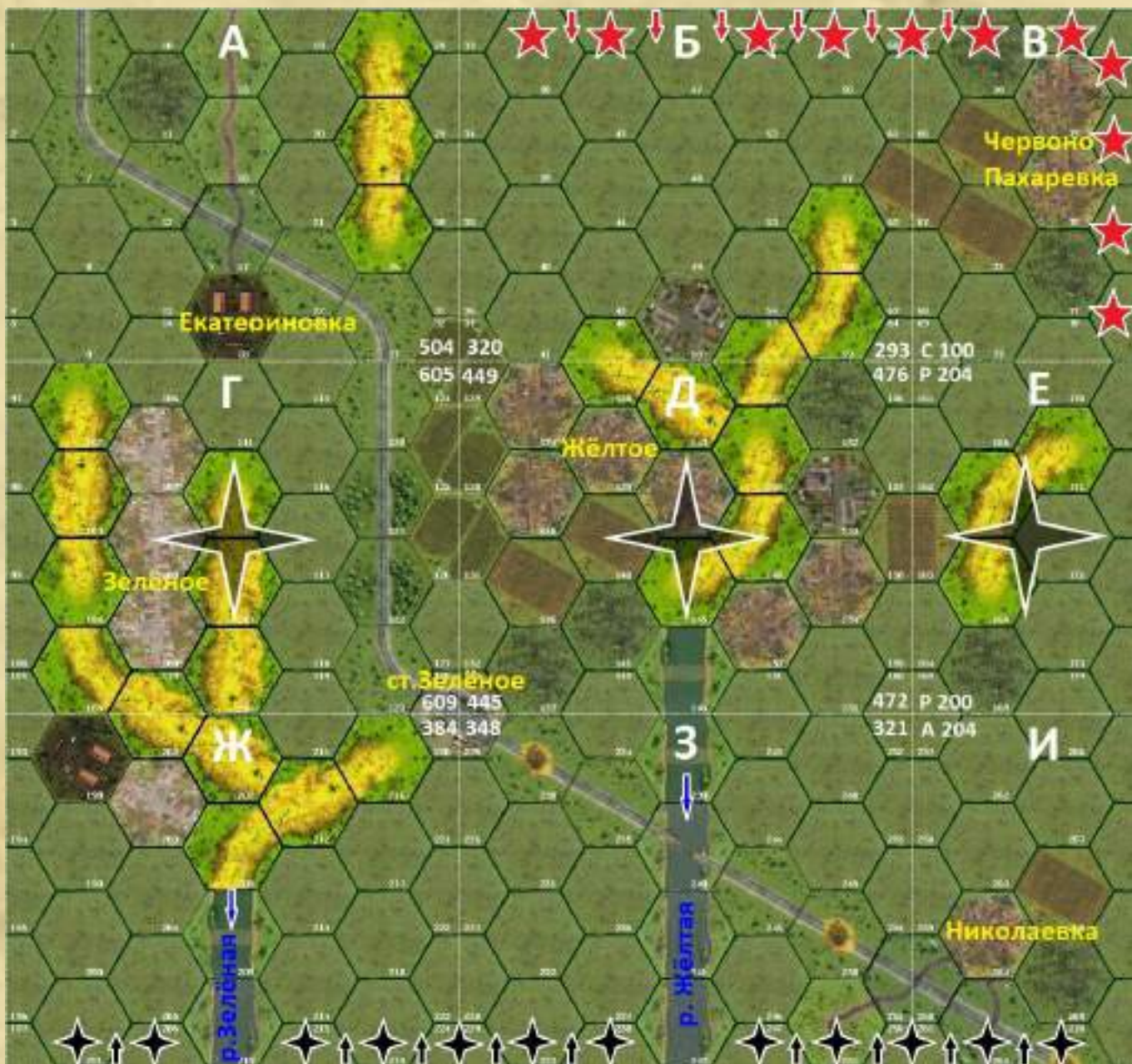


# Шартрёз\*.

...Разбитые в предыдущих боях части элитной кавалерийской дивизии Вермахта (командир – группенфюрер Бруно Штреккенбах) отступали в южном и юго-западном направлении. Преследующий их 18-й танковый корпус РККА (командир – Александр Николаевич Фирсович) получил приказ, по которому к исходу дня 18 октября 1943 года он должен был овладеть селом Жёлтое, в дальнейшем посёлком Зелёное...

\*Шартрёз (от фр. chartreuse) – оттенок жёлто-зелёного цвета.

**Карта\***



<b>А</b>	<b>Б</b>	<b>В</b>
491-397; 504-443	291-700; 296-639; 297-642; 302-433	C106-409; C113-401
<b>504</b>	<b>320</b>	<b>293</b>
<b>605</b>	<b>449</b>	<b>С 100</b>
<b>Г</b>	<b>Д</b>	<b>Е</b>
606-441; 607-438; 608-402; 309-665; 613-662; 619-610; 620-689; 621-442; 622-440; 624-699; 625-691; 626-694; 627-439; 631-436	459-404; 461-421; 462-641; 464-436; 469-432; 470-444; 474-710	P211-405
<b>609</b>	<b>445</b>	<b>Р 200</b>
<b>422</b>	<b>445</b>	<b>Р 200</b>
<b>Ж</b>	<b>З</b>	<b>И</b>
361-394; 365-716; 367-432; 368-403; 369-692; 370-640; 374-693; 379-690	323-440; 324-661; 328-649; 329-680; 332-667; 335-671; 336-644; 337-430; 338-431; 340-666; 344-648	A205-660; A212-390
<b>384</b>	<b>348</b>	<b>А 204</b>
<b>384</b>	<b>321</b>	<b>И</b>

\*-при составление карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Непобедимая армада»,

«Блицкриг 1940», «Великая Отечественная. Лето 1941», «Битва за Дунай», «Hot War».



## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



### РККА:

- 1) Овладеть населёнными пунктами Жёлтое (421,432,436,437,444,452,453,457), Зелёное (394,691,694,699,716) - 10 очков за гекс.



### Вермахт:

- 1) Создать линию обороны по рубежу Жёлтое (421,432,436,437,444,452,453,457), Зелёное (394,691,694,699,716) и удержать эти населённые пункты - 10 очков за гекс.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 15 ходов.

Направление ветра: по броску кубика  
Направление течения рек: с севера на юг

## СИЛЫ СТОРОН



### РККА:

**силы 92-й гвардейской стрелковой дивизии:**

280-й гвардейский стрелковый полк (кадровая пехота – 4 шт., пулемёт – 1 шт., 82-мм миномёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);

1-я батарея гаубиц МЛ-20 197-го гвардейского гаубичного артиллерийского полка;

**силы 18-го танкового корпуса:**

311-й отдельный танковый батальон 110-й танковой бригады (средние танки Т-34/76 обр.1943г. – 2 шт., лёгкие танки Т-70 – 1 шт.);

372-й отдельный танковый батальон 170-й танковой бригады (средние танки Т-34/76 обр.1943г. – 2 шт., лёгкие танки Т-70 – 1 шт.);

394-й отдельный танковый батальон 181-й танковой бригады (средние танки Т-34/76 обр.1943г. – 2 шт., лёгкие танки Т-70 – 1 шт.);

2-й мотострелковый батальон 32-й мотострелковой бригады (обычная пехота – 2 шт., пулемёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);

1-й, 2-й взводы противотанковых ружей роты ПТР 32-й мотострелковой бригады;

1-й взвод 120-мм миномётов миномётного батальона 32-й мотострелковой бригады.



### Вермахт:

**силы элитной кавалерийской дивизии:**

1-й элитный кавалерийский полк (кавалерия – 6 шт., пулемёт – 2 шт., миномёт – 2 шт., штаб – 1 шт.);

элитный противотанковый батальон кавалерийской дивизии (75мм ПТО – 1 шт.);

элитная батарея штурмовых орудий StuG-III кавалерийской дивизии;

**силы 23-й танковой дивизии:**

I-й танковый батальон 23-го танкового полка (средние танки Pz.IV – 4 шт., средние танки Pz-V “Panther” – 1 шт.).

## РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



### РККА:

**силы 92-й гвардейской стрелковой дивизии** - линия гексов C108-C113-C117-C116-C115-C114 сектора В;

**силы 18-го танкового корпуса** - выход на 3 ходу с линии гексов 312-307-303-298-294-289-C108-C113 секторов Б, В



### Вермахт:

**силы элитной кавалерийской дивизии** - любые гексы секторов Г, Д, Е;

**силы 23-й танковой дивизии** - выход на 8 ходу с линии гексов 358-362-371-376-380-347-343-334-680-325-660-A209 секторов Ж, З, И.

Склады: РККА – нет складов.

Склады: Вермахт – нет складов.

## ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свёртывание-развёртывание, на начало игры, находятся в развёрнутом или свёрнутом состоянии – по желанию игроков.
2. Элитная кавалерийская дивизия Вермахта в предыдущих боях понесла тяжёлые потери, поэтому в начале игры её отряды броском кубика проходят тест на численность: при выпадении на кубике значений 1, 2 из



3. В игре принимают участие отряды немецких кавалеристов, советских гаубиц МЛ-20, 120-мм миномётов, лёгких танков Т-70, для которых подготовлены специальные карточки:

