

Секешфехервар. Битва за престол.

... В час ночи 23 января 1945 года 1-я танковая дивизия Вермахта (командир – полковник Эберхард Туперт), введя крупные силы танков, перешла в наступление на город Секешфехервар (с венгерского – престольный белый град). Это явилось для 69-й гвардейской стрелковой дивизии (командир – генерал-майор Кирилл Кочевич Джахуа), обороняющей город, полной неожиданностью...

Карта*



А		Б	
E2-2; E3-656; E4-654; E5-37; E9-648; E14-655		N6-665; N10-19; N13-4; N19-661; N25-660	
Е 5		N 1	
В		Г	
B6-16; B7-18; B8-21; B9-662; B10-25; B13-653; B18-667; B28-11; B29-30; B30-7; B31-10		614-12; 616-29; 617-24; 619-43; 620-38; 621-14; 622-5; 623-34; 624-23; 625-31; 626-28; 628-13; 629-33; 630-20; 631-643	
В 32		609	
В 28		605	
Д		Е	
R18-26; R20-27; R21-22; R22-17		I 5	
R 32		I 6-659; I7-649; I8-666; I9-657	

*- при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Битва за Москву», «Сталинградская битва», «Битва за Дунай».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Для РККА:



Вермахт:

1) Остановить наступление противника и удержать Секешфехервар (2, 4, 5, N7, N8, N9, N11, N12, N15, N16, N17, N18, N20, N21, N22, N24, N26, N27, 665) – 100 очков.

1) Организовать наступление на Будапешт, захватив Секешфехервар (2, 4, 5, N7, N8, N9, N11, N12, N15, N16, N17, N18, N20, N21, N22, N24, N26, N27, 665) – 100 очков.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 15 ходов.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН

(Силы сторон набираются по штатам ООО «Звезда»):



РККА:



Вермахт:

силы 69-й гвардейской стрелковой дивизии и приданных подразделений:

200-й гвардейский стрелковый полк (зимняя пехота – 4 шт., зимние пулемёты – 1 шт., зимние миномёты – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);

1-й отдельный танковый батальон 9-й гвардейской танковой бригады (средние танки Т-34/85 – 2 шт.);

1-я батарея самоходных артиллерийских установок СУ-100 382-го самоходного артиллерийского полка;

338-й истребительно-противотанковый полк (76-мм ПТО – 2 шт., грузовые автомобили ЗиС-5 – 1 шт.).

силы 1-й танковой дивизии и приданных подразделений:

1-й танковый батальон 1-го танкового полка (средние танки Pz-V “Panther” – 4 шт.);

2-й танковый батальон 1-го танкового полка (средние танки Pz-IV F2 – 4 шт.);

венгерская элитная боевая группа (моторизованный полк “Ney” (элитная пехота – 4 шт., зимние пулемёты – 4 шт., мотоциклы – 2 шт., бронетранспортёры Sd.kfz 251 – 3 шт., грузовые автомобили “Blitz” – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.).

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН



РККА:



Вермахт:

силы 69-й гвардейской стрелковой дивизии и приданных подразделений - любые гексы на левом берегу канала Вармедьей в секторах А, Б, В, Г, Е.

силы 1-й танковый батальон 1-го танкового полка 1-й танковой дивизии – любые гексы на правом берегу канала Вармедьей в секторе Д;

силы 2-й танковый батальон 1-го танкового полка 1-й танковой дивизии – выход на 3 ходу с линии гексов R24, R28, 659, I10, I15, I19, I24 секторов Д, Е;

силы венгерской элитной боевой группы “Ney” – линии гексов В4, В3, В2, В1, К9, К13, R17, R16, R15, R24, R28, 659, I10, I15, I19, I24 секторов В, Д, Е.

Склады: РККА – мобильный склад.

Склады: Вермахт – мобильные склады.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Отряды, имеющие свойство свёртывания-развёртывания, находятся в развёрнутом или свёрнутом состоянии, по желанию игроков.
2. Город Секешфехервар считается захваченным, если хотя бы шесть гексов города находится под контролем отрядов Вермахта. В этом случае игра останавливается вне зависимости от количества сыгранных ходов.

Гексы 2, 4, 5, N7, N8, N9, N11, N12, N15, N16, N17, N18, N20, N21, N22, N24, N26, N27, 665 – Секешфехервар; Гексы В11, В12 – Шарпентеле; Гексы R12, R16, R17 – Урхида.