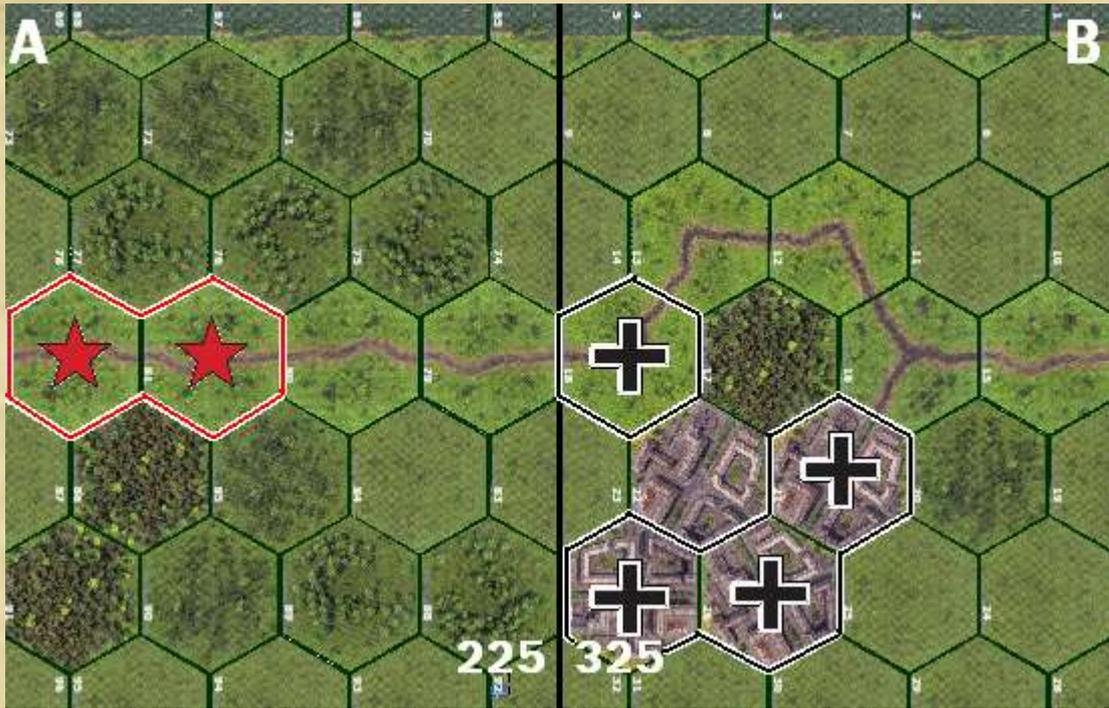


Мини – сценарий 06 – Грозный враг.



236 – 418; 235 – 402

Длительность игры: 8 ходов.



РККА:

Захватить город в секторе В – 100 победных очков.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Вермахт:

Удержать город в секторе В – 100 победных очков.

К победным очкам добавляется стоимость уничтоженных отрядов противника.



РККА:

Кадровая пехота: гексы 242,241 в секторе А.
Взвод КВ-2: гексы 242,241 в секторе А.
Стрелковая рота: гексы 242,241 в секторе А.
Взвод ПТРД: гексы 242,241 в секторе А.

СИЛЫ СТОРОН



Вермахт:

Кадровая пехота: гексы 338,329,332,328 в секторе В.
Взвод самоходных орудий Stug III: гексы 338,329,332,328 в секторе В.
Стрелковая рота: гексы 338,329,332,328 в секторе В.
Пулеметный взвод: гексы 338,329,332,328 в секторе В.
ДОТ: гексы 338,329,332,328 в секторе В.