



## Рейды по деревням



Немецкие солдаты при помощи полицаев захватили большинство деревень.  
Советским командованием было принято отправлять специально  
назначенные рейды...



A1: A 106 – 700 A 111 – 681 A 110 – 401 A 115 – 682 A 116 - 709	D1: D 112 – 692 D 107 – 690 D 102 – 684
A2: Доп. гексов нет	Q2: Q 205 - 688
B1: B 105 – 401 B 114 – 689	

\*-при составление карты использованы поля мини наборов «Курская дуга» и«Танковый бой» и дополнительные гексы стартового набора «Блицкриг 1940» и стартового набора «Лето 1941»

	<b>УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:</b>	
<b>РККА:</b>		<b>Вермахт:</b>
1)Не дать фашистам удержать гексы деревни (каждый гекс 30 очков)	1)Удержать и захватить гексы деревни (каждый гекс 30 очков)	
2)Уничтожить отряды противника( стоимость каждого отряда ровняется очкам за него)	2) Уничтожить отряды противника( стоимость каждого отряда ровняется очкам за него).	

	<b>СИЛЫ СТОРОН</b> (все силы набираются по штатам 000 «Звезда»):	
<b>РККА:</b>		<b>Вермахт:</b>
Т 26	Pz 3 (x2)	
Бт 5	штаб	
3х тонный грузовик	Пехота x2	
45мм противотанковая пушка	Pak 36	
штаб	Opel blitz	
Пехота		
пограничники		

#### **ПРИМЕЧАНИЯ:**

1.Советские отряды на начало игры находятся за сектором А2. В первом ходу они выходят на этот сектор и следуют в таком порядке (А2 – А1 – В1 – D1 – Q2)
2. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры находятся в свернутом состоянии.
3. Город считается захваченным если на нём 1 ход простоял юнит (но при этом на гексе нет юнитов чужой стороны)
4. Гексы деревни :Q209,D110,A206+установленные гексы деревни
5) Вы расставляете немецкие отряды на своё усмотрение( обязательно несколько отрядов должны находится в деревнях)