

Перелом под Москвой. У деревни Крюково.

...Особенно жестокое сражение развернулось за Крюково. Занявшая эту деревню 5-я танковая дивизия Вермахта (командир – генерал танковых войск Густав Фен) превратила её в опорный пункт с дотами и танковыми засадами. Взломать этот узел обороны немцев 7 декабря 1941 года было поручено 8-й гвардейской стрелковой дивизии имени Ивана Васильевича Панфилова (командир – генерал-майор Василий Андреевич Ревякин). Генерал-полковник Эрих Гёпнер, командующий 4-й танковой группой Вермахта, называл эту советскую дивизию «дикой, воюющей в нарушение всех уставов и правил ведения боя, солдаты которой не сдаются в плен, чрезвычайно фанатичны и не боятся смерти» ...



А		Б		В	
F 11 - 38; F 15 - 32; F 28 - 9; F 29 - 43; F 31 - 11+2		K 3 - 663; K 7 - 665; K 11 - 665; K 15 - 653; K 27 - 12		G 9 - 4; G 14 - 656; G 18 - 657; G 22 - 667; G 26 - 664; B 27 - 28;	
F 28		K 32		G 32	
Г	Ж	Д	В	И	Е
J 16 - 5; J 21 - 6	J 32	B 28 B 24 - 29	B 8	I 5 I 22 - 58; I 27 - 666	

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Битва за Москву» и дополнительного набора «Битва за Дунай»



РККА:

- 1) Захватить деревню Крюково (K12, K16, K17) к 10 ходу – 50 очков за гекс, к 15 ходу – 20 очков за гекс; к 20 ходу – 10 очков за гекс;
- 2) Захватить деревню Каменка (B11, B12) к 10 ходу – 20 очков за гекс, к 15 ходу – 10 очков за гекс; к 20 ходу – 5 очков за гекс;
- 3) Захватить деревню Жилино (F12, F17) к 15 ходу – 20 очков за гекс, к 20 ходу – 10 очков за гекс;
- 4) Захватить деревню Горетовка (5, 6) к 15 ходу – 20 очков за гекс, к 20 ходу – 10 очков за гекс

Длительность игры: 20 ходов.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Вермахт:

- 1) Удержать деревню Крюково (K12, K16, K17) к 20 ходу – 50 очков за гекс, к 15 ходу – 20 очков за гекс; к 10 ходу – 10 очков за гекс;
- 2) Удержать деревню Каменка (B11, B12) к 20 ходу – 20 очков за гекс, к 15 ходу – 10 очков за гекс; к 10 ходу – 5 очков за гекс;
- 3) Удержать деревню Жилино (F12, F17) к 20 ходу – 20 очков за гекс, к 15 ходу – 10 очков за гекс;
- 4) Удержать деревню Горетовка (5, 6) к 20 ходу – 20 очков за гекс, к 15 ходу – 10 очков за гекс;

Направление ветра: по броску кубика

**силы 8-й гвардейской им. И.В. Панфилова
стрелковой дивизии:**

1073-й стрелковый полк (кадровая пехота);
1075-й стрелковый полк (кадровая пехота);
1-й дивизион полковых пушек 857-го
артиллерийского полка;
2-й гаубичный дивизион 138-го пушечного
артиллерийского полка;

силы 44-й кавалерийской дивизии:

51-й кавалерийский полк;
54-й кавалерийский полк;
1-й дивизион полковых пушек 35-го
конноартиллерийского полка;

силы 1-й гвардейской танковой бригады:

1-й гвардейский танковый полк (легкие танки Т-60, средние танки Т-34, тяжёлые – КВ-1);
мотострелковый батальон 1-й гвардейской
танковой бригады (обычная пехота);

**силы 15-го отдельного гвардейского
минометного дивизиона:**

2-я батарея гвардейских реактивных минометов
(«Катюша»);

силы 65-й отдельной авиационной эскадрильи:

1-е и 2-е авиазвено ночных бомбардировщиков
У-2.

силы 5-й танковой дивизии:

Батальон А 31-го танкового полка (формируются на основе
танков Pz.III);
13-й пехотный полк (кадровая пехота);
14-й пехотный полк (кадровая пехота);
116-й артиллерийский полк (50% - гаубицы, 50% - пехотные
орудия);
1-я и 2-я саперные роты 89-го саперного батальона;

силы 8-й гвардейской стрелковой дивизии – любые гексы секторов **А, Б, Г, Д**;
любые гексы сектора **В**;
силы 44-й кавалерийской дивизии – любые
гексы сектора **Е**;
силы 1-й гвардейской танковой бригады и 15-го
отдельного гвардейского минометного
дивизиона – любые гексы секторов **В и Е**;
силы 65-й отдельной авиационной эскадрильи –
любые неполные гексы секторов **В и Е**;

Склады: РККА – мобильные склады**Склады: Вермахт – мобильные склады**

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры находятся в развернутом или свернутом состоянии (по усмотрению игроков).
2. До начала советского наступления деревня Крюково была оборудована в инженерном отношении (доты, окопы для пехоты, окопы для танков). Перед началом игры игрок за Вермахт определяет броском кубика количество указанных выше инженерных сооружений: при выпадении 1,2 – одно или два сооружения, при выпадении 3,4,5,6 – сооружений нет.
3. Подразделения 8-й гвардейской стрелковой дивизии и 44-й кавалерийской дивизии участвовали в тяжелых оборонительных боях и понесли потери, поэтому в начале игры они проходят тест на численность (при выпадении 3,4,5,6 – потерь нет, при выпадении 1,2 – из количества единиц численности вычитается число, выпавшее на кубике).
4. В 1-й гвардейской танковой бригаде были очень опытные экипажи, поэтому для танков Т-34 используются гвардейская карточка от дополнительного набора «Танковый бой», а для танков КВ-1 гвардейская карточка за участие в 1-м московском турнире.

Гекс 58 – Фирсановка; Гекс 4 – Джунковка; Гекс В 11, В12 – Каменка; Гексы К12, К16, К17 – Крюково;
Гексы 5, 6 – Горетовка; Гексы F12, F17 – Жилино; Гекс – высота 261,1.