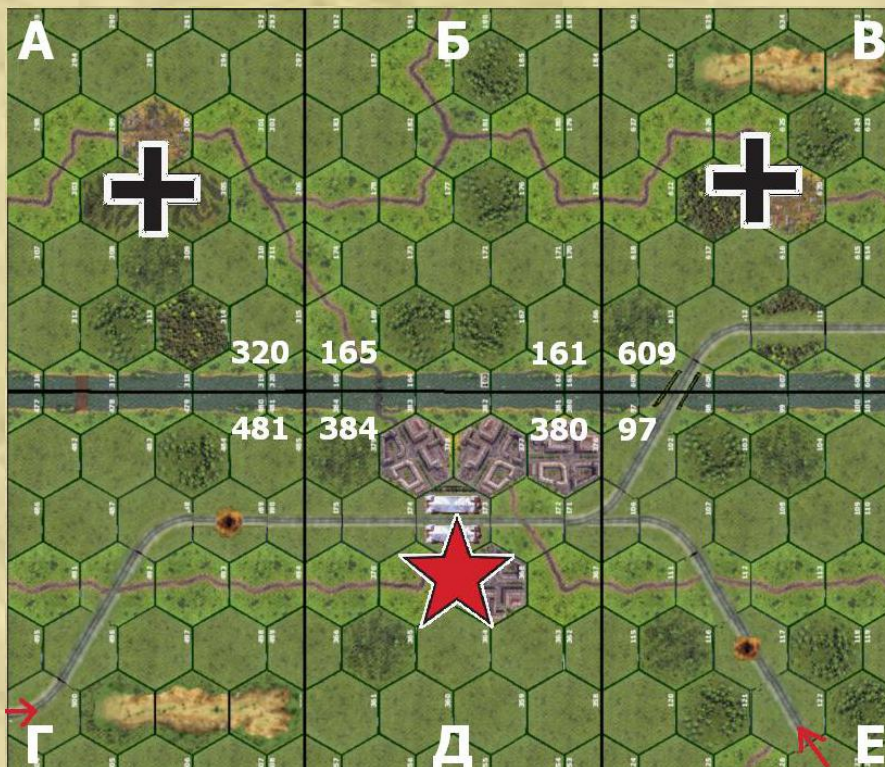


«Контрудар».



401 - 300; 422 - 306; 650 - 317	433 - 174; 396 - 164; 434 - 169	436 - 620; 653 - 612; 406 - 613; 659 - 608
419 - 484; 405 - 485; 653 - 488; 648 - 489; 666 - 490	657 - 374; 665 - 373; 660 - 372; 654 - 371; 411 - 370; 412 - 369; 400 - 368	667 - 102; 662 - 107; 661 - 112; 649 - 117; 655 - 122; 415 - 114; 420 - 118

Длительность игры: 14 ходов. **Направление ветра:** по броску кубика.



РККА:

Контроль над городом в секторе Д - 100 очков. Захват деревень в секторах А и В - по 50 очков (каждая).

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Вермахт:

Захват города в секторе Д - 100 очков. Захват железнодорожной станции и городского квартала на гексе 400 (368) в секторе Д - 50 очков.

Обе армии: к победным очкам добавляется стоимость уничтоженных отрядов противника.



РККА:

любой гекс в секторе Д:

Штаб,
Стрелковая рота 1,
Стрелковая рота 2,
Стрелковая рота 3,
Стрелковая рота 4,
Пулеметный взвод 1,
Пулеметный взвод 2,
Батарея 82 мм минометов,
Батарея 45 мм противотанковых орудий,
Батарея 76 мм полковых орудий,
Саперная рота,
Взвод легких танков Т-26 1,
Взвод легких танков Т-26 2,
Грузовик «ЗиС-5».

СИЛЫ И РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



Вермахт:

любой гекс в секторах А и В:

Штаб,
Мотоцикл "R-12",
Взвод бронев автомобилей Sd.Kfz.222,
Взвод средних танков Pz.Kpfw-III,
Взвод огнеметных танков Pz.Kpfw-III Flamm,
Взвод самоходных орудий Stug III,
Стрелковая рота 1,
Стрелковая рота 2,
Стрелковая рота 3,
Стрелковая рота 4,
Рота штурмпионеров,
Батарея 81 мм минометов 1,
Батарея 81 мм минометов 2,
Пулеметный взвод,
Грузовик Опель Blitz,
Батарея 37 мм противотанковых орудий.

Прибытие резервов РККА

Начиная со 2-го хода (перед фазой отдачи приказов) – тест на кубике d6 на прибытие поезда с резервами. Удачный бросок на прохождение теста на 2-й ход – 6, на 3-й ход – 5+, на 4-й ход – 4+, на 5-й ход – 3+, 6-й ход – 2+.

В начале 7-го хода поезд прибывает без прохождения теста.

Поезд может быть выведен через гекс 500 или 655 (122). Прибывающие на поезде резервы: Рота пограничников и взвод средних танков Т-34.