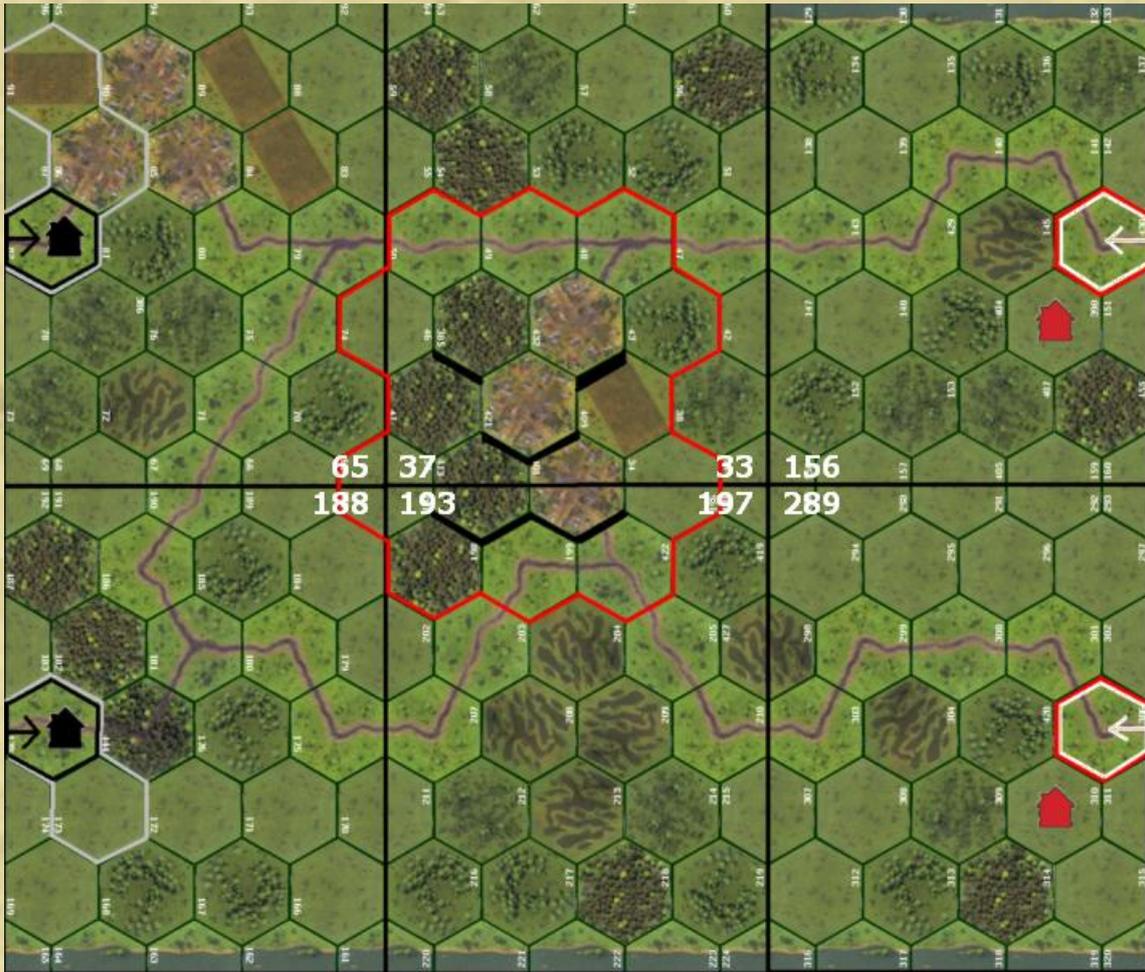


## «Отстоять любой ценой».



77-386	45-385x1; 44-432x2; 40-421x2; 36-413x1; 35-401x1; 39-409	144-429; 146-430; 149-404; 150-390; 154-407; 158-405
177-444	200-422; 201-419; 206-427	305-420

Длительность игры: 20 ходов. Ветер: по броску кубика.



**РККА:**

### УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



**Вермахт:**

- Контроль гекса с высотой – 100 очков.
- Стоимость уничтоженных отрядов противника.
- Штраф за набранные отряды свыше начального количества очков набора.



**РККА:**

**Зона расстановки:** Любые гексы высот и соседние с ними гексы.

**Склады:** гексы 390; 310.

**Выход подкреплений:** гексы 306; 430.

Три подкрепления: 6 ход – 200 очков; 11 ход – 150 очков; 16 ход – 150 очков.

**Набор армии:** Любые отряды на сумму 100 очков. Можно включить любое количество отрядов свыше 100 очков. Стоимость этих отрядов удваивается и в конце игры засчитывается как штраф к победным очкам.

- Отряды могут быть в развернутом положении.
- Отряды могут начинать игру в состоянии Засада.

### СИЛЫ И РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



**Вермахт:**

**Зона расстановки:** гексы 82; 86; 91; 173; 178.

**Склады:** гексы 82; 178.

**Выход подкреплений:** гексы 82; 178.

Три подкрепления: 6 ход – 200 очков; 11 ход – 150 очков; 16 ход – 150 очков.

**Набор армии:** Любые отряды на сумму 200 очков. Можно включить любое количество отрядов свыше 200 очков. Стоимость этих отрядов удваивается и в конце игры засчитывается как штраф к победным очкам.

- Отряды не могут быть в развернутом положении.
- Отряды не могут начинать игру в состоянии Засада.