

Карань. Даёшь Крым!

... Их журнала боевых действий: «...7.5.44 ... 2. Ход боевых действий. Отчётная карта №15... 257 ТП (командир – подполковник Андрей Спиридович Сойченков) действуя с 242 СД (командир – полковник Виктор Богданович Лисинов) вёл бой в центре Карань... 83 стр. бригада морской пехоты (командир – полковник Леонид Константинович Смирнов) правым флангом-юго-вост. Окраина Карань... 3. Данные разведотдела: ... Пленный З роты 170 ПП 73 ПД (командир – генерал-лейтенант Герман Бемё) показал: в районе М.ХЕРСОНЕС – большие минные поля...» ...

Карта*



А 58; 670; 688	Б 1; 36; 47; 39; 47; 51; 56; 57; 59; 60; 390+1; 680; 685; 722	В A1-14+1; A2-55; A3-49; A4-46; A10-395+1; A12-40; A13-41; A19-13+1; A28-3+1 A 1	Г E10-393+1; E13-42; E19-20+1 E 1
Д 397; 687	Е 385+1; 386+2; 387+1; 399+1; 707	Ж 5+1; 22+2; 48+1; 388+2; 389+2; 391+2; 392+1; 396+2	З 24+1; 398+1; 709+1

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Непобедимая армада», «Hot War», «Блицкриг. 1940», «Сёгун. Битвы самураев».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



1) Не допустить эвакуации частей Вермахта из Крыма, для чего отбить у противника бывший Георгиевский монастырь (Е6, Е7) – 5 очков за гекс; захватить Херсонский маяк (397) – 290 очков.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 20 ходов.



1) Сохранить плацдарм для эвакуации частей Вермахта из Крыма, для чего удержать бывший Георгиевский монастырь (Е6, Е7) – 100 очков за гекс; Херсонский маяк (397) – 200 очков.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН
(по штатам ОOO «Звезда»):



РККА:

силы 242-й стрелковой дивизии:

900-й стрелковый полк (обычная пехота – 4 шт., миномёты – 1 шт., пулемёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);

1-я гаубичная батарея 1-го артиллерийского дивизиона 769-го артиллерийского полка;

1-й взвод разведчиков 321-й разведывательной роты;

1-я саперная рота 410-го саперного батальона;

1-й санитарный взвод 275-го медико-санитарного батальона;

1-я транспортная колонна 500-й автотранспортной роты;

силы 83-й отдельной бригады морской пехоты:

1-й отдельный стрелковый батальон 83 ОБрМП (морская пехота – 2 шт., пулемёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);

силы 257-го отдельного танкового полка:

1-й рота средних танков 257 ОТП (Т-34/76 обр. 1943г. – 2 шт.);

1-взвод 4-й роты лёгких танков 275 ОТП (Т-70 – 1 шт.);

силы 230-й штурмовой авиационной дивизии:

1-е авиаэзвено истребителей ЛаГГ-3 863-го истребительного авиационного полка;

1-е, 2-е авиаэзвенья штурмовиков Ил-2 590-го штурмового авиационного полка.

силы 73-й пехотной дивизии:

170-й пехотный полк (обычная пехота – 6 шт., миномёты – 2 шт., пулемёты – 2 шт., штаб – 1 шт.);

173-й противотанковый батальон (75-мм ПТО – 1 шт.);

1-я гаубичная батарея 173-го артиллерийского полка;

1-я саперная рота 173-го саперного батальона;

1-я транспортная колонна 173-го отряда снабжения;

1-й санитарный взвод 173-го отряда снабжения;

силы 1-го авиационного корпуса Люфтваффе:

1-е авиаэзвено истребителей FW-190 эскадры II/SG 2 "Immelman";

1-е авиаэзвено истребителей Ме-109 эскадры II/JG 52.



Вермахт:

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



РККА:

силы 242-й стрелковой дивизии – линия гексов 709-E24-E25-E26-E27-E28-E29-E30-E31-E32 сектора Г;

силы 83-й отдельной бригады морской пехоты и 257-го отдельного танкового полка – выход на 2 ходу с линии гексов E29-E30-E31 сектора Г;

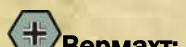
силы 230-й штурмовой авиационной дивизии - вылет с любого неполного гекса секторов Г, З.

силы 73-й пехотной дивизии – любые гексы секторов А, Б, В, Г, Д, Е, Ж, З;

силы 1-го авиационного корпуса Люфтваффе – вылет с любого неполного гекса секторов А, Д.

Склады: РККА – мобильный.

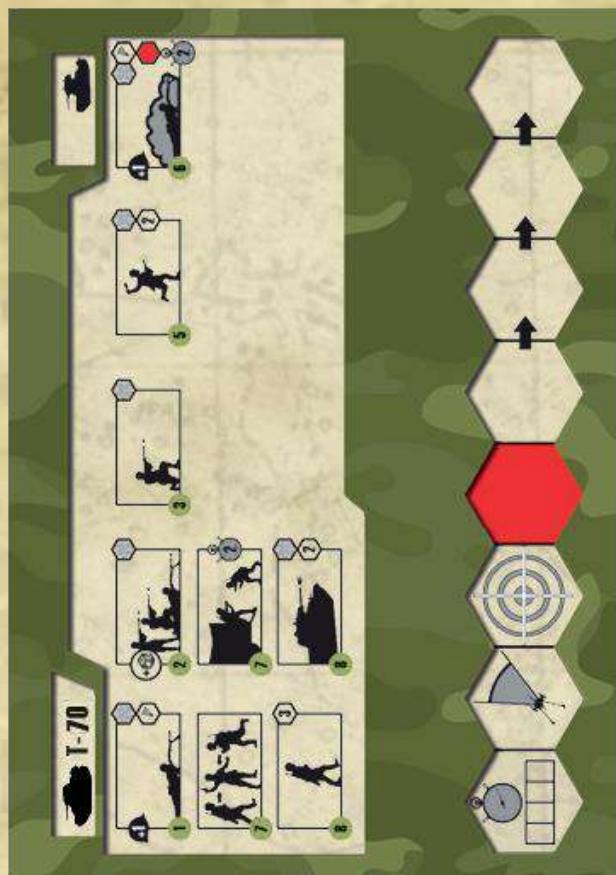
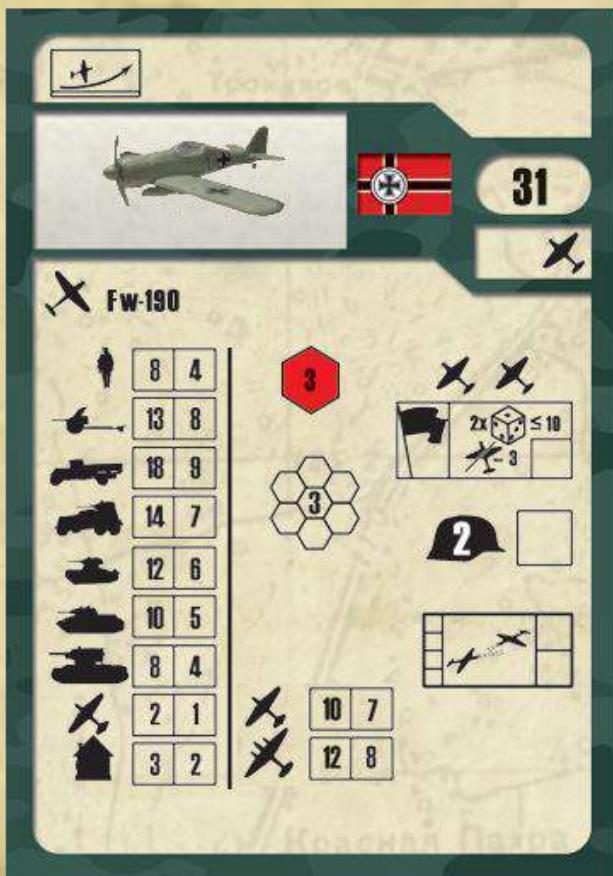
Склады: Вермахт – мобильный.



Вермахт:

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свёртывания-развёртывания, на начало игры в свёрнутом или развёрнутом состоянии, по желанию игроков.
2. Вермахт готовился к обороне Севастополя, поэтому на линии гексов 386-14-49-46 секторов В, Г на начало игры устанавливаются окопы и колючая проволока. Кроме того, перед началом игры броском кубика определяется количество минных полей на мысе Херсонес: при выпадении значений 1,2,3 количество минных полей равно значению, выпавшему на кубике; при выпадении 4,5,6 – минных полей нет. Минные поля устанавливаются скрытно от соперника на любых гексах суши секторов А, Б, Д, Е.
3. На игровой карте жёлтым цветом выделены гексы высотой 1 гекс, красным – высотой 2 гекса.
4. В игре принимают участие отряды немецких истребителей FW-190 и советских лёгких танков Т-70. Для этих отрядов подготовлены специальные карточки:



Гексы E26, E26 – Карань; Гексы E6, E7 – бывший Георгиевский монастырь; Гекс 397– маяк Херсонесский