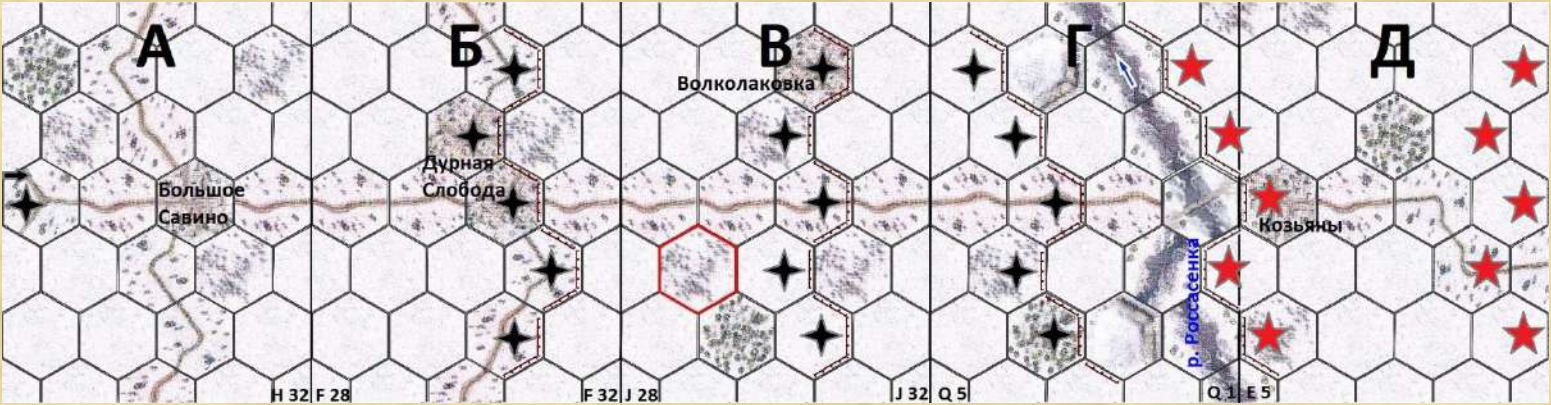


# Дурная Слобода. «Троянские» танки.

... Оборона 18-й танкгренадерской дивизии Вермахта (командир – генерал-лейтенант Карл-Людвиг Цутаверн) имела три линии окопов и многочисленные минные поля. К тому же перед ней протекала река Россасенка. Именно здесь предстояло осуществить прорыв обороны противника 213-й танковой бригаде (командир – подполковник Виталий Сергеевич Гаев), единственной в РККА полностью оснащённой трофейной материальной частью. Атака началась 14 ноября 1943 года в 9 часов 30 минут после артиллерийской подготовки...

Карта \*



А		Б		В	Г	Д	
H15-41;	H16-13;	F15-42;	F16-33;	J8-4; J12-12; J20-28+1	Q6-16; Q7-7; Q11-17;	E11-38;	E16-32;
H17-5; H18-15; H24-31		F18-59;	F25-34		Q15-27; Q20-18;	E17-14;	E18-58
					Q25-19		
Н 32		F 28	F 32	J 28	Q 5	Q 1	E 5

\*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Битва за Москву», «Сталинградская битва».

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

 **РККА:**

 **Вермахт:**

- 1) Прорвать оборону на всю тактическую глубину и захватить населённые пункты Волколаковки (4) – 10 очков, Дурной Слободы (F12, F17) – 20 очков за гекс, Большого Савино (5) – 50 очков.
- 1) Удержать линию обороны и не допустить захвата противником населённых пунктов Волколаковки (94) – 50 очков, Дурной Слободы (F12, F17) – 20 очков за гекс, Большого Савино (5) – 10 очков.


При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 15 ходов.

Направление ветра: по броску кубика

## СИЛЫ СТОРОН (по штатам ООО «Звезда»):

 **РККА:**

 **Вермахт:**

силы 213-й танковой бригады и приданный подразделений:  
163-й отдельный танковый батальон (средние танки Pz-III – 2 шт., средние танки Pz-IV – 1 шт.);  
660-й отдельный танковый батальон (средние танки Pz-III – 2 шт., средние танки Pz-IV – 1 шт.);  
1-й взвод самоходных артиллерийских установок СУ-122  
1495-го самоходного артиллерийского полка;

силы 18-й танкгренадерской дивизии:  
1-й пехотный батальон 30-го танкгренадерского полка (зимняя пехота – 3 шт., противотанковые ружья – 1 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);  
3-й пехотный батальон 30-го танкгренадерского полка (зимняя пехота – 3 шт., противотанковые ружья – 1 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);  
18-й противотанковый батальон (75-мм ПТО – 2 шт.);



**силы 42-й стрелковой дивизии:**

44-й стрелковый полк (зимняя пехота – 4 шт., зимние пулемёты – 2 шт., зимний штаб – 1 шт.);  
459-й стрелковый полк (зимняя пехота – 4 шт., зимние пулемёты – 2 шт., зимний штаб – 1 шт.);  
1-я, 2-я сапёрные роты 262-го отдельного сапёрного батальона;  
1-я гаубичная батарея 1-го артиллерийского дивизиона  
472-го артиллерийского полка.

1-я, 2-я сапёрные роты 18-го сапёрного батальона;

1-й, 2-й взводы штурмовых орудий StuG-III 118-го танкового батальона

**РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:**



**РККА:**



**Вермахт:**

**силы 213-й танковой бригады и приданный подразделений и 472-го артиллерийского полка 42-й стрелковой дивизии** – линия гексов E6-38-E15-E20-E24 сектора Д;  
**остальные силы 42-й стрелковой дивизии** – линия гексов Q24-Q19-58-Q10-E9 секторов Г, Д.

**силы 1-го пехотного батальона 30-го панцергренадерского полка** – линия гексов Q27-Q22-Q17-Q13-Q8 сектора Г;

**силы 3-го пехотного батальона 30-го панцергренадерского полка** – линия гексов F8-F12-F17-F22-F26 сектора Б;

**силы 18-го противотанкового батальона и 18-го сапёрного батальона** – линия гексов 4-12-J17-J21-J26 сектора В;

**силы 118-го танкового батальона** – выход на 3 ходу с гекса 41 сектора А.

**Склады: РККА** – нет складов.

**Склады: Вермахт** – нет складов.

**ПРИМЕЧАНИЯ:**

1. Отряды, имеющие свойства свёртывание-развёртывание, на начало игры находятся в свёрнутом или развёрнутом состоянии, по желанию игроков.

2. Линия обороны Вермахта была хорошо обустроена и имела 3 линии окопов и минные поля. Поэтому, перед началом игры на игровое поле выставляются маркеры окопов на линию гексов F8-F12-F17-F22-F26 сектора Б, линию гексов 4-12-J17-J21-J26 сектора В, линию гексов Q27-Q22-Q17-Q13-Q8 сектора Г. Кроме того, перед началом игры броском кубика производится тест на наличие минных полей: при выпадении на кубике значений 1,2 – количество минных полей равно одному, при выпадении 3,4 – двум, при выпадении 5,6 – трём. Минные поля устанавливаются игроком за Вермахт скрытно от соперника на любые гексы секторов Б, В, Г.

3. Линия обороны РККА перед наступлением имела 1 линию окопов. Поэтому, перед началом игры на игровое поле выставляются маркеры окопов на линию гексов F8-F12-F17-F22-F26 сектора Б, линию гексов 4-12-J17-J21-J26 сектора В, линию гексов Q27-Q22-Q17-Q13-Q8 сектора Г.

4. Гекс высотой 1 гекс на игровой карте выделен красным цветом.

5. Для немецких войск применение РККА техники Вермахта было неожиданным, поэтому в игре при стрельбе по «своим» танкам интенсивность огня снижается на **две** единицы.

6. Река Россасенка в зимнее время была неглубокой, поэтому танки могут преодолеть её «в брод» в любом месте, с соблюдением правил пересечения брода.

7. В игре принимают участие советский отряды САУ СУ-122, для которого подготовлена специальная карточка:

