

Хеви. Десант к подошве Хунь-Хуни.

... 25 августа 1941 года 105-му горно-стрелковому полку (командир – майор Иван Фёдорович Григорьевский) был отдан частный приказ № 002: погрузиться на суда и, по плану Каспийской военной флотилии (командующий – контр-адмирал Фёдор Семёнович Седельников), высадиться десантом в районе Хеви, с задачей овладеть районом горы Хунь-Хуни и не допустить отхода на юг Астаринской группы прикрытия противника – 36-го иранского пехотного полка (командир – подполковник Иранпур) ...

Карта*



<p>А</p> <p>193-702+1; 196-385+2; 200-393+1; 201-392+2; 202-444+1; 205-386+1; 207-683; 208-394+1; 210-387+2; 211-695; 212-673; 214-436+1; 217-671; 218-692; 219-390+2</p> <p>193</p>	<p>Б</p> <p>681+1; 686+1; 688+1; 722</p>	<p>В</p> <p>Доп. гексов нет</p>
<p>Г</p> <p>261</p> <p>262-442+1; 263-709+1; 267-433+1; 268-439; 269-440; 270-689; 271-403+1; 276-401; 277-430; 278-676; 279-696; 280-493+1; 281-690; 285-391+1; 288-670+1</p> <p>288</p>	<p>Д</p> <p>397; 437; 675; 680; 684+1; 685+1; 699</p>	<p>Е</p> <p>Доп. гексов нет</p>
<p>Ж</p> <p>293</p> <p>294-396+2; 295-399+1; 297-406; 299-395+1; 300-413; 301-674; 302-687+1; 303-389+2; 306-679+1; 308-404+1; 309-678; 310-409; 311-691; 312-398+3; 313-388+2; 315-697</p>	<p>З</p> <p>400</p>	<p>И</p> <p>Доп. гексов нет</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Сёгун. Битвы самураев», «Непобедимая Армада» и «Блицкриг 1940».



Иранская армия:

- 1) Удерживать под контролем побережье Каспийского моря, для чего не допустить захвата противником населённых пунктов Лимир (394), Паласси (444), Чубар (699), Хеви (437), Харандан (397), Ширабад (691) - 10 очков за гекс и горы Хунь-Хуни (398) - 30 очков.

Длительность игры: 10 ходов.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

- 1) Взять под контроль побережье Каспийского моря, для чего захватить населённые пункты Лимир (394), Паласси (444), Чубар (699), Хеви (437), Харандан (397), Ширабад (691) - 10 очков за гекс и гору Хунь-Хуни (398) - 30 очков.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН

(Силы сторон набираются по штатам

ООО «Звезда»):



Иранская армия:

силы 11-й иранской пехотной дивизии:

36-й пехотный полк (пехота – 4 шт., пулемёты – 2 шт., штаб – 1 шт.);

1-я батарея 37-мм ПТО 11-го артиллерийского полка

силы ВВС Ирана:

1-е, 2-е авиазвенья разведчиков-бомбардировщиков “Hawker Audax” 2-го авиационного полка (По-2).



РККА:

силы 77-й горно-стрелковой дивизии:

11-й горно-стрелковый полк (обычная пехота – 4 шт., пулемёты – 2 шт., штаб – 1 шт.);

105-й горно-стрелковый полк (обычная пехота – 4 шт., пулемёты – 2 шт., штаб – 1 шт.);

1-я батарея полковых пушек 1-го артиллерийского дивизиона 239-го артиллерийского полка;

1-я батарея полковых пушек 1-го артиллерийского дивизиона 563-го гаубичного артиллерийского полка;

1-я транспортная колонна 140-й автотранспортной роты;

силы Каспийской военной флотилии:

1-е звено малых охотников 2-го дивизиона сторожевых катеров (ПК-73);

2-е звено малых охотников 2-го дивизиона сторожевых катеров (ПК-77);

1-е звено транспортных судов (Баксовет);

2-е звено транспортных судов (Спартак);

3-е звено транспортных судов (Коминтерн);

4-е звено транспортных судов (Куйбышев);

силы ВВС 44-й Армии:

1-е авиазвено истребителей И-16 265-го истребительного авиационного полка.

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



Иранская армия:

силы 11-й иранской пехотной дивизии – любые гексы суши секторов А, Б, Г, Д, Ж, З;

силы ВВС Ирана - вылет с любых неполных гексов секторов Ж, З, И.



РККА:

силы 105-го горно-стрелкового полка и 563-го гаубичного артиллерийского полка – на начало игры погружены на катера и суда силы Каспийской военной флотилии;

остальные силы 77-й горно-стрелковой дивизии – выход на 3 ходу с гекса 686 сектора Б;

силы Каспийской военной флотилии – правый верхний угловой гекс сектора В;

силы ВВС 44-й Армии – вылет с любого неполного гекса секторов А, Б, В.

Склады: Иранская армия – нет складов.

Склады: РККА – нет складов.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды Иранской армии, имеющие свойства свёртывание-развёртывание, на начало игры находятся в свёрнутом состоянии.

2. Отряды Иранской армии используют в игре характеристики:

- иранская пехота – румынской пехоты с интенсивностью стрельбы минус один на всех дистанциях и по всем видам отрядов, и со стойкостью 7;

- иранские ПТО – ПТО 37мм Вермахта с интенсивностью стрельбы минус один на всех дистанциях и по всем видам отрядов, и со стойкостью 7;

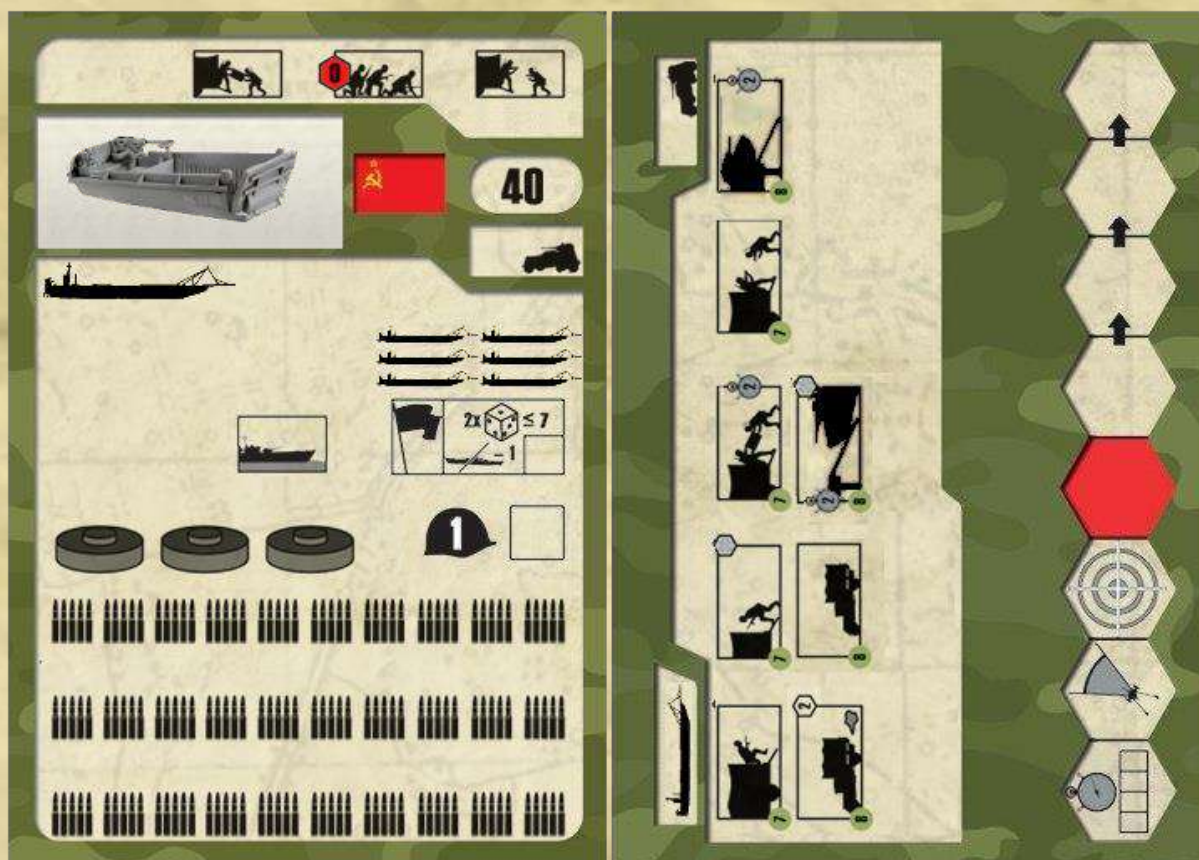
- иранские самолеты “Hawker Audax” – самолетов По-2 РККА с интенсивностью стрельбы минус один по всем отрядам и со стойкостью 7.

3. Артиллерийский отряд 239-го артиллерийского полка РККА на начало игры прицеплен к грузовикам.

4. Отряды советских транспортных судов используют в игре характеристики болиндеров.

5. Гексы, высотой 1 гекс, выделены на карте желтым цветом, высотой 2 гекса – синим, высотой 3 гекса – красным.

6. В игре принимают участие советские отряды малых охотников МО-IV и транспортных судов, для которых разработаны специальные карточки:



Гекс 394 – Лимир; Гекс 444 – Паласси; Гекс 699 – Чубар; Гекс 437 – Хеви; Гекс 397 – Харандан; Гекс 691 - Ширабад;
Гекс 398 – гора Хунь-Хуни.