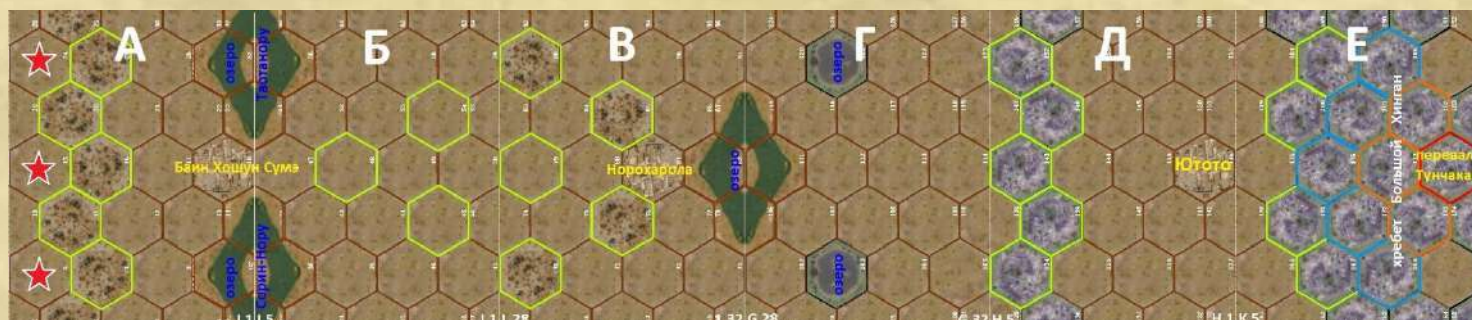


Ютото. Через Гоби и Хинган.

... Пройдя за день 160 километров танки 5-го гвардейского танкового (командир – генерал-лейтенант Михаил Иванович Савельев) и 9-го гвардейского механизированного (командир – генерал-лейтенант Михаил Васильевич Волков) корпусов полностью сосредоточились в районе озера Сорин-Нору. Утром 10 августа 1945 года, дозаправившись ГСМ, корпуса выступили по маршруту Норохарола - Ютото и далее через Большой Хинган ...

Игровая карта *



А		Б		В		Г		В		Г	
J8-19+1; J13-14+1; J15-32; J17-13+2; J22-42+1; J26-41+1		I11-55+1; I17-58+1; I20-59+1		L6-39+1; L12-5+1; L15-60+1; L17-31; L21-22+1; L24-40+1		G7-15; G25-16		H9-24+1; H13-20+1; H15-33; H18-18+1; H22-26+1; H27-4+1		K7-386+2; K8-387+1; K11-390+3; K12-388+2; K13-395+1; K15-391+4; K16-385+3; K17-392+2; K20-396+3; K21-393+1; K22-389+1; K25-398+2; K26-399+1	
J 1	I 5	I 1	L 28	L 32	G 28	G 32	H 5	H 1	F 32		

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Hot War», «Сёгун. Битвы самураев».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

Победителем становится игрок, отряды которого наберут максимальное количество игровых очков. Призовые очки присуждаются отряду, первому достигшему Баин Хошун Сунэ (32) – 5 очков; Норохарола (31) – 10 очков; Ютото (33) – 20 очков, перевала Тунчакан (391)- 50 очков.

Длительность игры: до момента достижения любым из отрядов перевала Тунчакан (391).

Участники:



РККА:

силы 9-го гвардейского механизированного корпуса:

3-й танковый батальон 46-й гвардейской танковой бригады (средние танки М4 “Sherman” – 2 шт.);

3-я транспортная колонна 33-й отдельной автотранспортной роты;

3-я ремонтная рота 559-й полевой танкоремонтной базы;

силы 5-го гвардейского танкового корпуса:

2-й танковый батальон 20-й гвардейской танковой бригады (средние танки Т-34/85 – 2 шт.);

2-я транспортная колонна 811-й отдельной автотранспортной роты;

2-я ремонтная рота 86-й полевой танкоремонтной базы;

силы 390-го гвардейского самоходно-артиллерийского полка:

1-й самоходный артиллерийский дивизион 390-го гвардейского самоходно-артиллерийского полка (самоходные артиллерийские установки САУ-100 – 2 шт.);

1-я транспортная колонна 811-й отдельной автотранспортной роты;

1-я ремонтная рота 86-й полевой танкоремонтной базы.

Расположение:

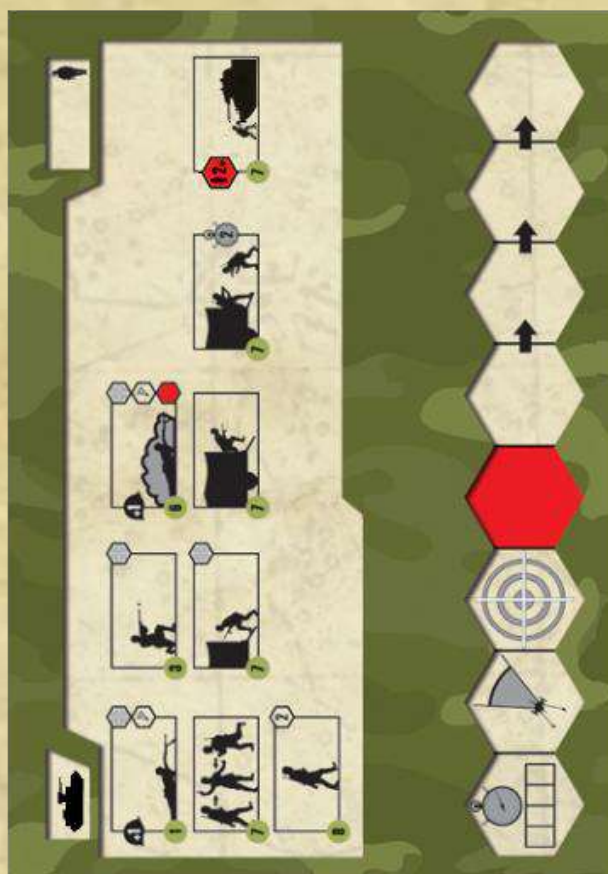


РККА:

- силы 9-го гвардейского механизированного корпуса – гекс J27 сектора А;
силы 5-го гвардейского танкового корпуса – гекс J18 сектора А;
силы 390-го гвардейского самоходно-артиллерийского полка – гекс J9 сектора А.

Примечания:

1. Скорость передвижения в соответствии с третьей редакцией правил АОТ.
2. Техника 5-го гвардейского танкового и 9-го гвардейского механизированного корпусов при переходе через пустыню Гоби и хребет Большой Хинган подвергалась экстремальным нагрузкам, поэтому перед началом каждого хода для каждого автотранспортного и танкового отряда РККА броском кубика проводится тест на поломку: при выпадении значений 1,2,3,4,5 – техника исправна, при выпадении 6 – произошла поломка, отряд остается на месте до проведения ремонта.
3. Ремонт техники осуществляется ремонтными ротами танкоремонтных баз, получившими приказ «Ремонт». Отряды танков и САУ, требующие ремонта должны находиться на одном гексе с ремонтным отрядом. Продолжительность ремонта один ход.
4. На начало игры ремонтные отряды погружены в автотранспорт. Для проведения ремонта техники ремонтные отряды должны выгрузиться из автотранспорта, провести ремонт, погрузиться в автотранспорт.
5. Гексы высотой 1 гекс на игровой карте выделены жёлтым цветом, высотой 2 гекса – голубым цветом, высотой 3 гекса – оранжевым цветом, высотой 4 гекса – красным цветом.
6. Препятствия:
 - а) Камни. При прохождении каменистого участка броском кубика необходимо пройти «Тест на слёт гусеницы»: при выпадении на кубике значения 1 – на танке слетела гусеница и он пропускает один ход; при выпадении 2,3,4,5,6 – прохождение каменистого участка в соответствии с третьей редакцией правил АОТ.
 - б) Косогор. При прохождении косогора броском кубика необходимо пройти «Тест на остановку двигателя»: при выпадении на кубике значения 1 – двигатель танка заглох, и он пропускает один ход; при выпадении 2,3,4,5,6 – прохождение подъема в соответствии с третьей редакцией правил АОТ.
7. В игре участвуют отряды советских ремонтников, для которых разработана специальная карточка:



Гекс 32 – Баин Хошун Сунэ; Гекс 31 – Норохарола; Гекс 33 – Ютото; Гекс 391 – перевал Тунчакан; Гексы J1, J6, J10, J9 – озеро Сорин-Нору; Гексы J28, J24, J19, J27 – озеро Таотанору; Гекс 16 – озеро; Гекс 15 – озеро.