

Сараи. Куликовское гирло.

...Из боевого донесения №00277/ОП 31.7.1943: ... 351 СД*, прикрываясь с моря катерами Аз.ВФ** в 5.00 31.7 перешла в наступление в общем направлении от. 0,9. Преодолевая сильное огневое воздействие пр-ка*** к 11.00 овладели от. 0,7...

* - командир – полковник Александр Васильевич Ворожищев;

** - командующий – контр-адмирал Сергей Георгиевич Горшков;

*** - 4-й охранный полк – командир полковник Франц Алдриан.

Карта*



А	Б
Доп. гексов нет	3; 14; 17+1; 36; 40; 41+1; 55
В	Г
5; 19+1; 34; 56; 59+1; 60	1; 13; 15; 16; 22; 32; 39; 42; 58

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Непобедимая армада», «Hot War».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

1) Выбить противника с Перекопской косы и выйти к Куликовскому гирлу, для чего взять под контроль высоты 0,7 – 10 очков, 0,9 – 20 очков, 1,2 – 50 очков.



Вермахт:

1) Остановить наступление противника и не допустить выхода его подразделений к Куликовскому гирлу, для чего удержать под контролем высоты 0,7 – 50 очков, 0,9 – 20 очков, 1,2 – 10 очков.

Длительность игры: 8 ходов

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам ООО «Звезда»):



РККА:



Вермахт:

силы 351-й стрелковой дивизии:

1-й стрелковый батальон 1159-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., пулемёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);

1-я стрелковая рота 1-го стрелкового батальона 1161-го стрелкового полка (обычная пехота – 1 шт.);

1-й взвод разведчиков 403-й отдельной разведывательной роты;

1-я сапёрная рота 621-го отдельного саперного батальона;

1-я батарея полковых пушек 1-го артиллерийского дивизиона 904-го артиллерийского полка;

1-я батарея 45-мм ПТО 24-го отдельного истребительно-противотанкового дивизиона;

силы Азовской военной флотилии:

звено сторожевых катеров (СКА-0412) отдельного отряда кораблей (малый охотник МО-IV – 1 шт.);

1-е звено бронекатеров (БКА-121) 1-го дивизиона бронекатеров (бронекатер – 1 шт.).

2-й охранный батальон 4-го охранного полка (обычная пехота – 3 шт., пулемёты – 1 шт., миномёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);

2-й артиллерийский батальон 150-го артиллерийского полка 50-й пехотной дивизии (пехотные орудия – 2 шт.).

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



РККА:



Вермахт:

силы 351-й стрелковой дивизии – любые гексы сектора Б;

силы Азовской военной флотилии – любые неполные морские гексы секторов А, Б.

все силы Вермахта – любые гексы секторов В, Г.

Склады: РККА – нет.

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все игровые отряды, имеющие свойство свёртывание-развёртывание на начало игры, находятся в свёрнутом или развёрнутом состоянии, по желанию игроков.
2. Вермахт укреплял свою оборону вдоль Азовского побережья в инженерном отношении. Перед началом игры игрок за Вермахт определяет броском кубика количество инженерных сооружений (минные поля, колючая проволока): при выпадении значений 1,2,3 число соответствующих инженерных принимается равным значению, выпавшему на кубике, при выпадении 4,5,6 – инженерных сооружений нет. Минные поля устанавливаются скрытно от соперника, на любых гексах секторов В, Г. Колючая проволока выставляются на игровом поле так, как указано на игровой карте.
3. Гексы высотой 1 гекс выделены на игровом поле жёлтым цветом.

4. В игре принимает участие советский отряд малых охотником типа МО-IV, для которого подготовлена специальная карточка:



Гексы 17,32 – Сарай; Гекс 41 – высота 1,3; Гекс 17 – высота 0,7; Гекс 19 – высота – 0,9; Гекс 59 – высота 1,2.