

Домпэр. Жить в дозоре – не бывать в позоре!

...Вечером 12 сентября 1944 года западная колонна 112-й танковой бригады Вермахта достигла местечка Домпэр и её командир – полковник Хорст фон Узедом принял решение разбить лагерь в деревне. Разведка в сумерках и под дождём не велась, присутствие врага обнаружено не было. Не замаскировав танки и не выставив дозоры немцы расположились на постой в деревенских домах. Жители деревни нашли способ предупредить части французской боевой группы “Langlade” (командир – полковник Поль Жиронт де Лаглан) 2-й бронетанковой дивизии Франции (командир – генерал-майор Филипп Франсуа Мари Жак Леклерк). Положившись на обещанную поддержку американской авиации французы решили 13 сентября 1944 года атаковать немцев ...

Карта*



А 491-409; 492-657; 493-390+1; 494-443; 498-442+1; 501-408; 502-394; 503-410; 504-437; 505-432; 506-394 504			Б 67-421; 68-655; 69-403; 73-644; 77-414; 81-339; 86-396; 87-432; 91-405 96				В 295-648; 296-397; 298-430; 300-660; 303-415; 304-416; 305-653; 306-419+1; 308-403; 309-656; 312-422; 313-667; 315-420+1 289			
Г 263-406+1; 264-423; 267-443+1; 269-411; 274-429; 276-438+1; 278-431; 283-665; 287-654 288			Д 200-662; 201-437; 203-433; 204-428; 205-666; 209-417; 210-661; 212-441+1; 213-410; 217-412+1; 222-434 197		Е 360-401; 364-430; 368-404; 372-395; 373-436+1; 376-411; 377-444 224		380			

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Hot War», «Блицкриг 1940», «Лето 1941», «Битва за Дунай».



Удерживать под контролем населённые пункты Мадон (436,444) и Ламере (397,421) - 10 очков за гекс;
 1) Отбить у противника населенные пункты Домпэр (400,437,437,665) – 30 очков за гекс; Лавьевиль (85,90,394) – 20 очков за гекс.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



- 1) Продолжить наступление и захватить населённые пункты Мадон (436,444) и Ламере (397,421) - 30 очков за гекс;
- 2) Удерживать под контролем населенные пункты Домпэр (400,437,437,665) – 20 очков за гекс; Лавьевиль (85,90,394) – 10 очков за гекс.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 15 ходов.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН

 **Союзники:**

силы боевой группы "Langlade" 2-й бронетанковой дивизии Франции:

12-й конно-егерский полк африканских охотников (средние танки "Sherman" - 3 шт., лёгкие танки "Stuart" – 1 шт.);

2-й маршевый полк Чада (французская пехота – 6 шт., пулемёт – 2 шт., миномёт – 2 шт., штаб -1шт.);

1/40-й североафриканский артиллерийский полк (гаубицы – 2 шт.);

силы IX-го истребительного командования ВВС США:

1-е и 2-е авиазвенья истребителей P-47 «Thunderbolt»
513-й истребительной эскадрильи.

 **Вермахт:**

силы 112-й танковой бригады:

1-й танковый батальон 29-го танкового полка (средние танки Pz-V "Panther" – 5 шт.);

2112-й танковый батальон (средние танки Pz-IV Ausf.H – 5 шт.);

1-й пехотный батальон 2112-го танково-гренадерского(моторизованного) полка (обычная пехота – 2 шт., пулемёт – 2 шт., бронетранспортер Sd.kfz 251 – 2 шт., мотоцикл – 1 шт., грузовик "Opel" – 1 шт., штаб – 1 шт.).

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:

 **Союзники:**

силы боевой группы "Langlade" 2-й бронетанковой дивизии Франции - любые гексы секторов А, В, Г, Е;

силы IX-го истребительного командования ВВС США - вылет с любого неполного гекса секторов А, Б.

 **Вермахт:**

силы 1-го танкового батальона 29-го танкового полка - любые гексы сектора Б;

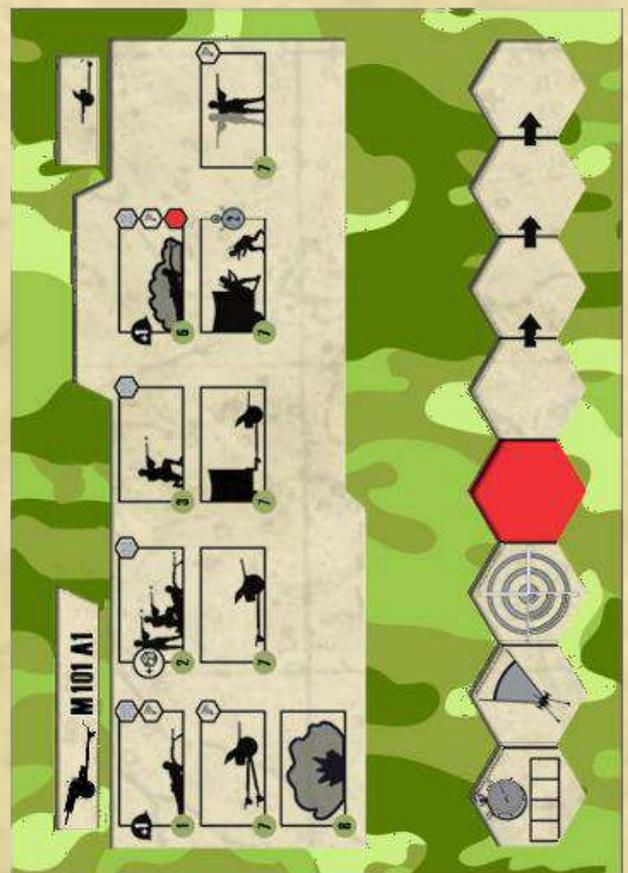
остальные силы 112-й танковой бригады – выход на 5 ходу с линии гексов 198-202-207 сектора Д.

Склады: Союзники – один склад при каждой гаубичной батарее.

Склады: Вермахт и союзники – нет

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры, находятся в развёрнутом или свёрнутом состоянии, по желанию игроков.
2. Пехотные отряды Вермахта, при выходе на игровое поле, погружены в транспортные отряды (бронетранспортёры, грузовики).
3. Отряды французских пулемётчиков, миномётчиков и штаба используют миниатюры и игровые характеристики аналогичных отрядов британской армии. Отряды французских гаубиц используют миниатюры и игровые характеристики аналогичного отряда армии США.
4. Танкисты 112-й бригады Вермахта при расположении в Домпэр не замаскировали танки, поэтому на начало игры игровые отряды Вермахта не могут находиться в состоянии «Засада».
5. В игре участвуют отряды американских истребителей P-47 «Thunderbolt», гаубиц и французской пехоты, для которых подготовлены специальные карточки:



Гексы 85,90,394 – Лавьевиль; Гексы 397,421 – Ламере; Гексы 400,437,437,665 – Домпэр; Гексы 436,444 – Мадон.