

Сорок первый. Старый Майдан.

...28 июня 1941 года 8-я танковая дивизия РККА (командир – полковник Пётр Семёнович Фотченков), получив устный приказ через делегата связи, вела бой в районе села Старый Майдан с 297-й пехотной дивизией Вермахта (командир – генерал-лейтенант Макс Пфедфер), подвергаясь сильному артиллерийскому обстрелу ...

Карта*



А	Б	В
169-385; 171-386; 172-418; 173-406; 180-435; 184-442; 190-443; 191-409	324-406; 325-400; 326-410; 328-411; 329-437; 331-401; 332-398; 337-399; 341-413; 345-404; 346-440+1	71-421; 76-429; 80-401; 81-426; 82-414; 84-430; 89-432; 90-433; 91-436
188	352	96
Г	Д	Е
34-423; 35-444; 39-438; 43-387+1	35-403; 38-397; 50-420; 54-419; 58-404; 59-407	104-444; 108-405; 109-392; 111-430; 112-408
33	33	124

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Сёгун. Битвы самураев», «Лето. 1941».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Для РККА:

- 1) Контратаку противника удержать населённые пункты Старый Майдан (397,401,421,432,436,437 – 20 очков за гекс), Пустельники (444) - 10 очков.



Вермахт:

- 1) Продолжить наступление и овладеть населёнными пунктами Старый Майдан (397,401,421,432,436,437 – 10 очков за гекс), Пустельники (444) - 70 очков.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 12 ходов.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН



РККА:

силы 8-й танковой дивизии:

16-й танковый полк (средние танки Т-34 обр. 1940г. – 3 шт., средние танки Т-28 – 2 шт., тяжёлые танки КВ-2 – 1 шт.);

8-й мотострелковый полк (обычная пехота – 4 шт., пулемёт – 2 шт., штаб -1 шт.);

1-я, 2-я транспортные колонны 8-го автотранспортного батальона.



Вермахт:

силы 297-й пехотной дивизии:

522-й пехотный полк (кадровая пехота – 6 шт., пулемёт – 2 шт., ПТР – 1 шт., миномёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);

297-й артиллерийский полк (гаубицы – 2 шт.);

297-й противотанковый батальон (37-мм ПТО – 1 шт.);

1-я сапёрная рота 297-го сапёрного батальона;

1-я, 2-я транспортные колонны 297-го отряда снабжения.

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



РККА:

силы 16-го танкового полка 8-й танковой дивизии - любые гексы в секторе Д.

остальные силы 8-й танковой дивизии - любые гексы в секторах В, Е.



Вермахт:

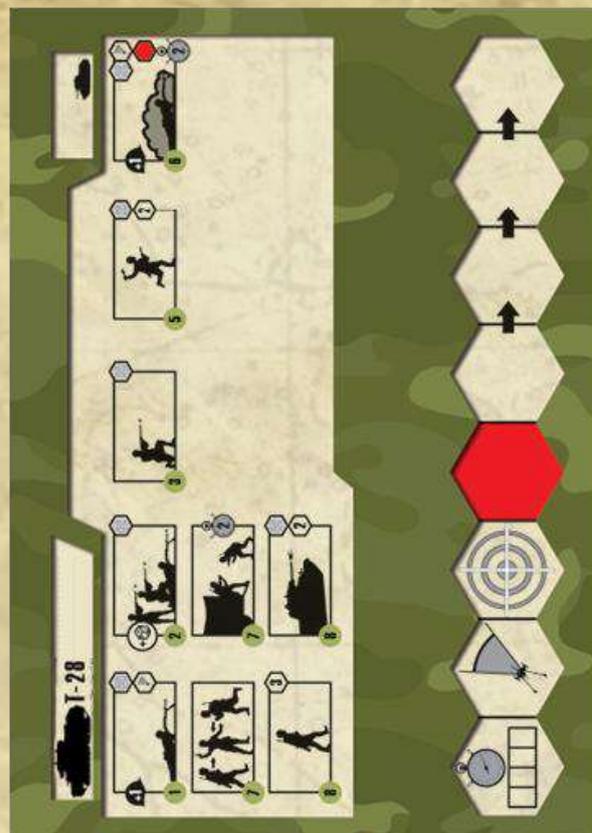
силы 297-й пехотной дивизии - любые гексы в секторах А, Г.

Склады: РККА – нет.

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры, находятся в развёрнутом или свёрнутом состоянии, по желанию игроков.
2. Жёлтым цветом на карте выделены гексы высотой 1 гекс.
3. Из-за ограниченной грузоподъёмности мост через реку Майданчик (гекс 400) может быть использован только для передвижения пехотных отрядов. Движение бронетанковых и транспортных отрядов по мосту **запрещено!**
4. Река Майданчик, не смотря на небольшую ширину и глубину, из-за торфяных берегов при преодолении в брод была сложным препятствием для танков. Поэтому порядок преодоления брода танками в настоящем сценарии следующий: **1 ход.** Отряд должен остановиться на гексе с бродом. **2 ход.** Перед началом хода броском кубика выполняется тест на застревание: при выпадении на кубике значений 1,2,3 – танк не застрял и совершает движение на соседний гекс через брод. При выпадении значений 4,5,6 – танк застрял и должен остаться на гексе с бродом. **3 ход.** Если танк в предыдущем ходу не смог преодолеть брод, то необходимо повторно выполнить тест на застревание. Если и в этом ходу тест не пройден, то танк должен остаться на гексе с бродом до конца игры.
5. В игре участвуют отряды советских средних танков Т-28, для которых подготовлены специальные карточки:



Гексы 397,401,421,432,436,437 – Старый Майдан; Гекс 444 – Пустельники; Гекс 387 – высота 215,5; Гекс 440 – высота 210,6