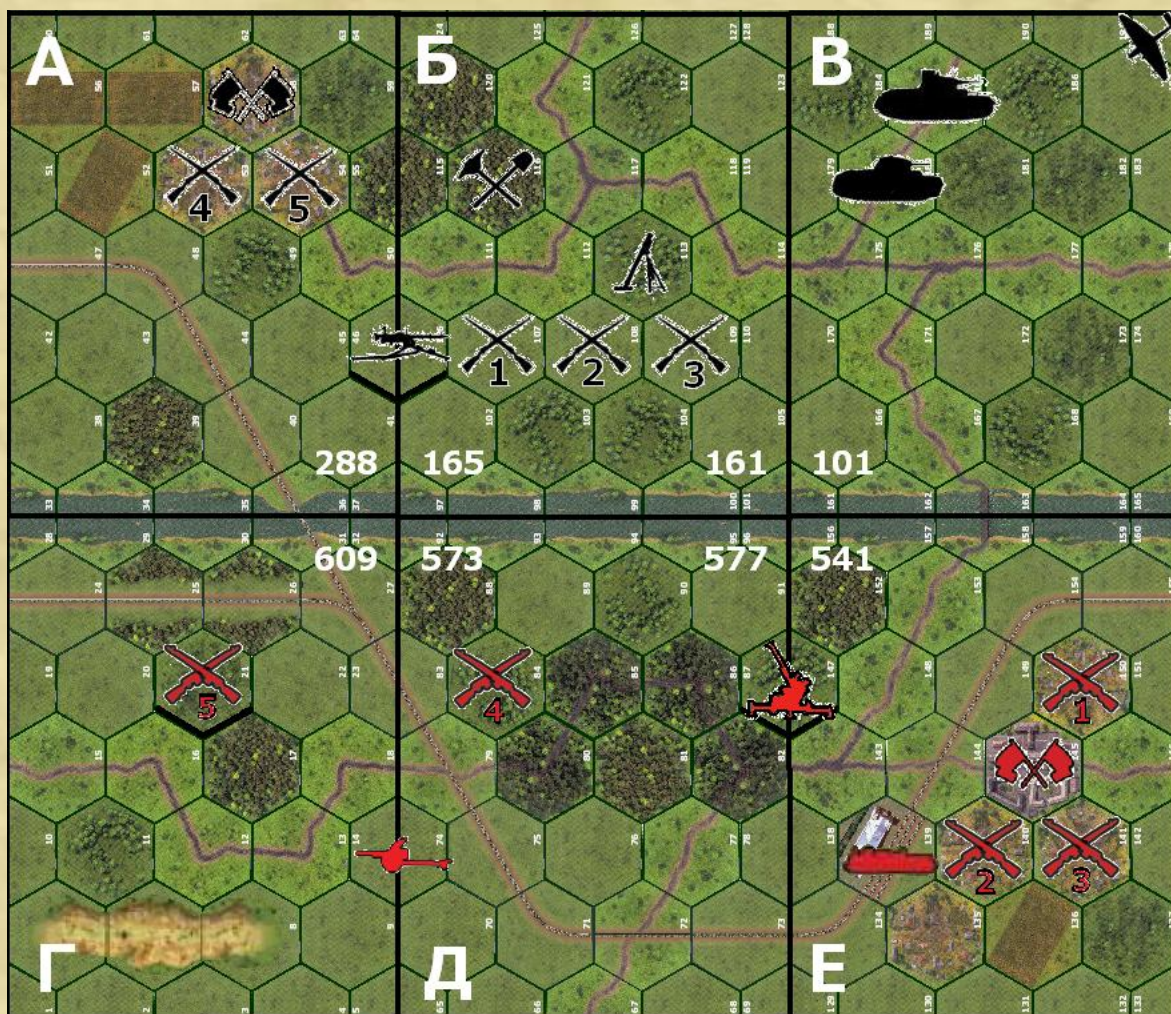


## “Бой на границе с бронепоездом”.



269-401; 271-655; 272-653; 277-656; 279-390x1; 282-657; 287-643	-	104-720; 109-688; 113-422
613-654; 616-406x1; 618-663	586-387x1; 587-661; 592-664; 596-402; 597-662	543-726; 547-411; 551-410; 555-681

Сценарий состоит из 3-х карт Дуная и 3-х карт стартера Великая Отечественная Лето 41.

**Длительность игры:** 20 ходов. **Ветер** – по броску кубика.



**РККА:**

1. Удерживать пограничный городок до 20 хода - за выполнение 50 победных очков;
2. Уничтожить вражеские танки - 35 очков;
3. Уничтожить вражеский штаб - 15 очков;
4. Захватить деревню на противоположном берегу реки - 45 очков.

### УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



**Вермахт:**

1. Захватить городок до 20 хода - 50 очков;
2. Уничтожить бронепоезд - 40 очков;
3. Уничтожить советский штаб - 15 очков;
4. Уничтожить зенитное орудие - 15 очков.



**РККА:**


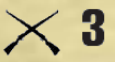













### РАССТАНОВКА И СИЛЫ СТОРОН:



**Вермахт:**

	Штаб – 557;		Штаб – 264
	37-мм зенитное орудие - 387;		Стрелковая рота - 173;
	Стрелковая рота - 553;		Стрелковая рота - 172;



	Стрелковая рота - 561;		Стрелковая рота - 171;
	Стрелковая рота - 562;		Отряд румын - 268;
	Отряд пограничников - 583;		Отряд румын - 401;
	Отряд пограничников - 406;		Саперы - 182;
	45-мм противотанковое орудие - 627.		Миномет - 176;
	Бронепоезд - 560;		Пулемет - 390;
			Pz II - 118;
			Pz III - 122;
			Ju - 87 - 124.

**Примечание:**

Вермахт имеет авиазвено Ju - 87

РККА может открывать огонь только после перехода границы или стрельбы противником.