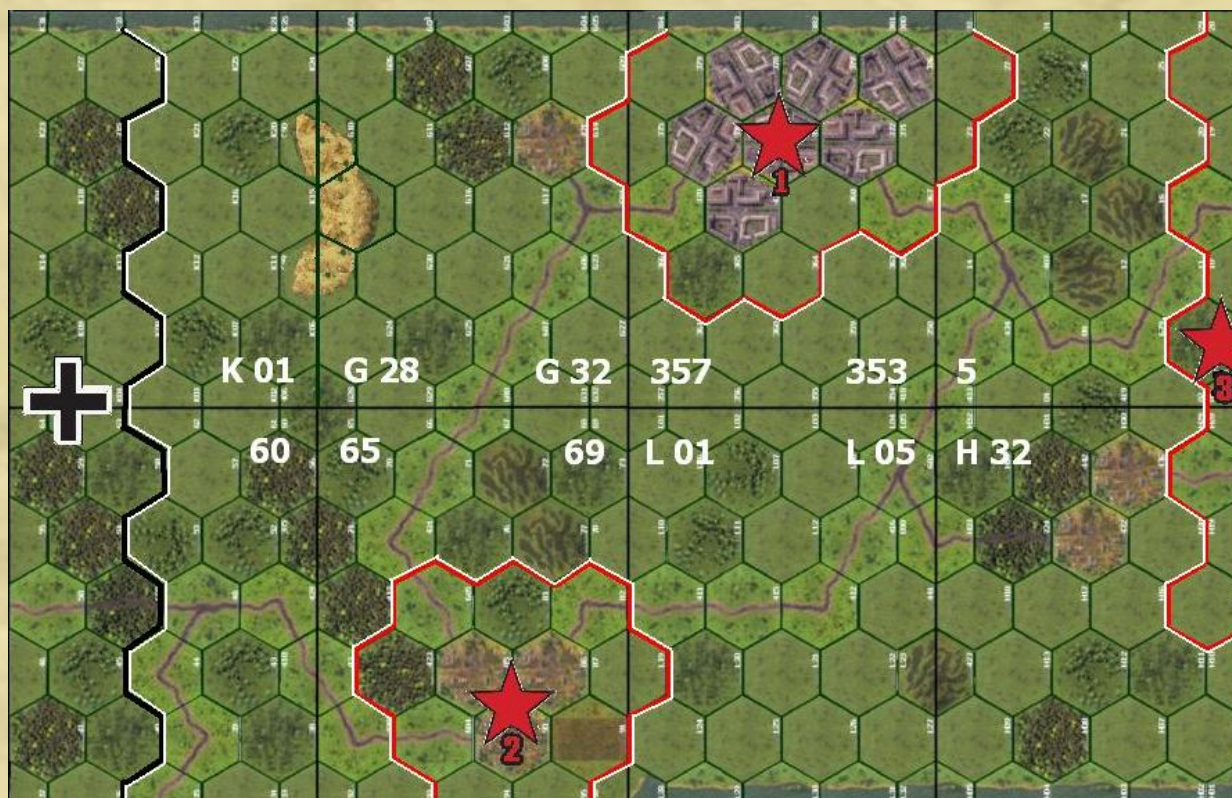


“Внезапное нападение”.



K01-406; K10-689; K17-701; K19-690; K22-715	G13-421; G15-642; G18-681; G22-686; G26-687; G30-688	353-418; 369-437	03-419; 05-433; 07-679; 09-434; 13-403
42-410; 47-429; 49-668; 51- 385	75-431; 79-413; 80-685; 84- 423; 88-430; 89-684	L09-682; L13-416; L14- 680; L15-411; L16- 415; L17-412; L18-441	H14-427; H21-432; H22- 724; H24-428' H25-436; H26-442

Длительность игры: 30 ходов. Ветер – по броску кубика.



РККА:

25 очков за контроль каждой деревни;
50 очков за контроль города.

ЗАДАЧИ СТОРОН:



Вермахт:

20 очков за каждую захваченную деревню;
40 очков за захват города (для контроля достаточно 1
немецкого подразделения и ни одного вражеского).

При подсчете очков учитывается стоимость уничтоженных отрядов противника






РККА:

СИЛЫ И РАССТАНОВКА СТОРОН:



Вермахт:

	Штаб		штаб
	Стрелковая рота – 7 отрядов		Пулеметный взвод – 2 отряда
	Пограничники – 2 отряда		Стрелковая рота – 4 отрядов
	Кадровая пехота		Кадровая пехота – 4 отрядов
	Пулеметный взвод		Штурмпионеры
	45 мм противотанковое орудие – 2 отряда		Батарея 81 мм миномётов
	Взвод легких танков Т-26		Взвод мотоциклистов
	Взвод легких танков Бт-5 – 2 отряда		взвод БТР Sd.Kfz.251/1 ausf B

			Взвод легких танков Pz.38(t) – 2 отряда
			Взвод средних танков Pz –IV – 2 отряда
			авторота Ortel – 2 отряда

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. В самом начале боя РККА может выставить не более 3-х отрядов в каждой из зон 1 и 2.
2. В зоне 3 может выставляться после окончания 1-го хода не более 3-х отрядов за ход.